



Using ITC's to preserve European Crafts



USING ICT TO PRESERVE EUROPEAN CRAFTSMANSHIPS

HANDVERKARHRINGURINN

Þessi leikur hefur verið gerður innan erasmus verkefnisins UIPEC (USING ICT TO PRESERVE EUROPEAN CRAFTSMANSHIPS) með samvinnu nemenda og kennara. Og verkin þeirra er hægt að hlaða niður á eucrafts.eu

The Ring of Crafts er upprunalega trívía leikurinn sem 3-6 manns spila. Það hefur fræðslumarkmið að bæta talhæfileika leikmanna, fjölmeningarfærni og einnig mannleg færni.

Efni:

- Tafla
- 6 CRAFTS tákn
- 1 teningur
- 24 handverksmerki



Markmið leiksins er að safna töflu sem táknar hvert land sem spilarinn fær með því að gefa upp rétt svar, samtals 6.

Land	Skrár	Litur spurninganna
Ísland	peysa	blá
Bretland	Tebolli	Hvítur
Tékkland	Björglas	gult
Spánn	Vifta	rauð
Eistneska	súkkulaði	dökkt
Litháíska	Karfa	græn

Taflan samanstendur af hringlaga braut með bilum í sex mismunandi litum/löndum sem samsvara spurningum.

Lituðu spjöldin sex samsvara mismunandi spurningum eftir landi. Spurningarnar



Using ITC's to preserve European Crafts



tengjast handverki í einstökum Evrópulöndum:
Íslandi, Bretlandi, Tékklandi, Spáni, Eistlandi,
Litháen.

Rekstur

Rekstur leiksins er svipaður og blanda af gæsaleiknum með léttvægum leik.

Yngsti leikmaðurinn byrjar leikinn. Spilarar skiptast á að kasta teningi og færa sig eftir brautinni með teljarann sinn (CRAFTS stafir).

Þegar leikmaður stoppar á svæði/landi fær hann spurningu um viðeigandi land.

Annar leikmaður verður að lesa spurninguna og athuga hvort svarið sé rétt eða ekki. Ef leikmaðurinn giskar rétt, helst hann í rýminu og fær landamerkið. Ef þeir hafa rangt fyrir sér fara þeir aftur á bak við fjölda bila sem þeir kastuðu á teningnum.

Spilarinn getur skipt 2 táknum frá sama landi fyrir einn frá öðru landi (snúið því til baka og tekið það úr kassanum), ef hann þarf. Fyrsti leikmaðurinn til að safna tákni frá hverju landi er sigurvegari, spilarar fara hringinn þar til einn þeirra er sigurvegari.

Leikmaðurinn sem safnar flís sem táknar hvert landanna 6 vinnur.

